

Sistema de Mensagem Institucional

Sergio Henrique Torres Gonçalves¹, André Ricardo Zavan²

¹Campus Paranavaí - Instituto Federal do Paraná (IFPR)
Paranavaí– PR – Brasil

sergiotorres.unipar@gmail.com, andre.zavan@ifpr.edu.br

Atualmente a comunicação entre os docentes, discentes e técnicos do Instituto Federal do Paraná, Campus Paranavaí ocorre de forma descentralizada, pois não há um gerenciamento e/ou organização das informações trocadas entre as categorias.

A troca de informação entre os mesmos é realizada mediante e-mails ou grupos em redes sociais. Com o objetivo de melhorar a comunicação nesse meio, foi proposto o desenvolvimento de um software mobile, intitulado SMI (Sistema de Mensagem Institucional) no qual buscará resolver problemas de comunicação no âmbito institucional.

Entende-se que é necessário que esse seja um aplicativo de dispositivos moveis, onde informações de última hora poderão ser enviadas através dos celulares dos stakeholders, permitindo que a informação alcance todos de uma forma efetiva. Espera-se com a implantação do sistema uma comunicação de forma padrão, ágil e organizada entre as categorias. Tais práticas poderão contribuir consideravelmente na comunicação e divulgação no contexto institucional.

O sistema permitirá o envio destas mensagens separando por categorias, com o intuito de atender aos processos de divulgação, informação e anúncios como: bolsas, auxílios, concursos e etc. Além disso será possível informar distribuições de salas, divulgação de eventos. Inicialmente foi realizado um levantamento bibliográfico sobre metodologia de desenvolvimento de software tipo prototipação e banco de dados *Realtime*. Conforme aponta Sommerville (2011), a prototipação é um processo de desenvolvimento de uma versão que é inicial do produto, servindo para ser usada como demonstração de conceitos, experimentar e testar opções do projeto e visualizar possíveis erros e assim também, possíveis soluções. Adotou-se essa metodologia(prototipação) pois entende-se a necessidade de entrega em prazos menores para possíveis correções e orientações do professor/orientador do projeto.

Para persistência dos dados, foi escolhido o *FireBase*, que segundo o seu fabricante *Firebase* (2018), essa tecnologia trata-se de um banco de dados hospedado na nuvem, onde os dados são armazenados como JSON e sincronizados em tempo real com todos os clientes conectados. A utilização de um banco de dados que disponibiliza informações em tempo real, é um ponto de adversidade, pois a maioria das ferramentas que disponibilizam um banco na nuvem com esse tipo de serviço não são gratuitas o que foge do objetivo de utilizar somente ferramentas sem custos, por isso foi definido a utilização do *FireBase*. No quesito de implementação está sendo utilizado a IDE (*Integrated Development Environment*) Android Studio. Como resultados parciais deste trabalho, para o desenvolvimento da aplicação. Como resultados parciais deste trabalho, pode-se destacar a concepção dos documentos de requisitos, diagramas de caso de uso e

de classe de análise, juntamente com a implementação de cadastros persistindo em banco de dados.

Referências

SOMMERVILLE, I. (2011) “Engenharia de Software.” [S.I.]: PERARSON EDUCATION – BR.

Firebase Documentação. Firebase Realtime Database. Disponível em:<<https://firebase.google.com/docs/database/?hl=pt-br>> Acesso em 08/06/2018.