

SIRBO – Sistema de Registro de Boletins de Ocorrência

Giovani Siqueira¹, Lucas Dias Correia¹, Willian Nalepa Oizumi¹, Junior Oliveira¹,
Tomás dos Santos¹

¹Campus Paranavaí - Instituto Federal do Paraná (IFPR)
Paranavaí- PR – Brasil
{gisqgtl, 9lucasdias ,tomas11090, oliveirajunior.cne}@gmail.com,
willian.oizumi@ifpr.edu.br

Atualmente, a tecnologia vem ganhando espaço em várias áreas e, com isso, o armazenamento de informações em papéis já está sendo substituído pela conservação digital desses dados. Isso não se difere no âmbito dos órgãos públicos, até porque, estes precisam contar com eficientes sistemas para gerenciar suas ações, atividades e administrações. As delegacias e departamentos policiais, por exemplo, vem diminuindo paulatinamente a conservação de dados e informações em folhas de papel, ou seja, modelos físicos para armazenamento vem perdendo a credibilidade. Segundo Horaguti (2015), esse processo traz vários benefícios, dentre eles, a rápida execução de tarefas, a segurança das informações e a redução e economia de dinheiro. Tendo isso em vista, este trabalho consiste em desenvolver um sistema capaz de gerenciar boletins de ocorrência (B.O), mandados judiciais, intimações e passagens criminais.

Muitos dos sistemas integrados disponíveis para cadastramento e gerenciamento de boletins de ocorrência já encontram-se em uso em muitas cidades do país. Porém, vale ressaltar que muitos desses sistemas são antigos, isto é, contam com tecnologias (*frameworks front-end*) web ultrapassadas, ou até mesmo não contam com tais tecnologias, tornando o software obsoleto. Outro ponto crítico é o difícil gerenciamento desses softwares pelos administradores, visto que muitos desses sistemas não contam com tecnologia atual, proporcionando um desconforto para o usuário, ou seja, a interface que é mostrada ao usuário torna o sistema não instigante.

Um dos principais objetivos do SIRBO é o registro de boletins de ocorrência, tornando essa atividade mais eficiente e intuitivo, removendo a complexidade de digitalizar um B.O em um documento de edição de texto. Com a implementação do software, espera-se uma alta velocidade para realização das tarefas, segurança no armazenamento das informações, facilidade de acesso e entendimento para os usuários, tal como um sistema sugestivo e amigoso.

O desenvolvimento deste trabalho conta com algumas ferramentas essenciais para um projeto em *Java Web*, tais como: *JavaServer Faces* (JSF), especificação Java para a construção das interfaces de usuário baseada em componentes [DEV MEDIA, 2018]; *Primefaces* e *Bootstrap*, frameworks web para desenvolvimento de componentes de interface e front-end para sites e aplicações web [VIANA, 2018]; *Hibernate*, framework para o mapeamento objeto-relacional; *Spring Security*, para autenticação e autorização de acesso; *Jaspersoft*, para emissão de relatórios [BERNARDO, 2018]; E a ferramenta *BitBucket*, sistema de controle de versões distribuído [BAZZI, 2016].

Com a utilização do SIRBO, almeja-se um melhor gerenciamento e manipulação de dados e informações dos civis e militares cadastrados no sistema. Além do registro

de boletins de ocorrência, várias funcionalidades estarão a disposição do usuário administrador, tais como a emissão de mandados judiciais, intimações e registros e consultas de passagens criminais. O Sistema de Registro de B.O tem como função um melhor e mais rápido gerenciamento das atividades mencionadas, tornando o serviço público das delegacias e departamentos policiais de modo a atender a necessidade da população.

Referências

DEV MEDIA, “JSF–JAVASERVERFACES” Disponível em:

<<https://www.devmedia.com.br/guia/jsf-javascript-faces/38322>> (Acesso em: 31 de Maio de 2018).

“Tecnologia economiza papel, dinheiro e tempo na Prefeitura de Londrina” Disponível em: <<http://www.londrina.pr.gov.br/>> (Acesso em: 07 de Junho de 2018).

SOLVUS, (2015) “4 motivos para você abandonar o papel na sua empresa” Disponível em:

<<http://solvus.com.br/4-motivos-para-voce-abandonar-o-papel-na-sua-empresa/>> (Acesso em: 07 de Junho de 2018).

VIANA, D, “O que é front-end e back-end?” Disponível em:

<<https://www.treinaweb.com.br/blog/o-que-e-front-end-e-back-end/>> (Acesso em: 31 de Maio de 2018).

SPRING, “Spring Security” Disponível em:

<<https://projects.spring.io/spring-security/>> (Acesso em: 31 de Maio de 2018).

DEV MEDIA, “Hibernate” Disponível em:

<<https://www.devmedia.com.br/guia/hibernate/38312>> (Acesso em: 31 de Maio de 2018).

PRESSMAN, R.S, Engenharia de Software – Uma Abordagem Profissional. ed. Amgh, 2016.

BERNARDO, E, (2015) “Introdução Jaspersoft Studio” Disponível em: <<https://edsonbernardo.wordpress.com/2015/01/23/introducao-jaspersoft-studio/>> (Acesso em: 11 de Junho de 2018).

BAZZI, J, (2016) “Conceito de Git, BitBucket e Branches” Disponível em: <<http://estudantesdeti.com.br/conceito-de-git-bitbucket-e-branches/>> (Acesso em: 11 de Junho de 2018).